

| | | | |
|--------------------------|---------------------|-------------------|--|
| Unidade Curricular | Projeto Web | Área Científica | Ciências Informáticas |
| Licenciatura em | Multimédia | Escola | Escola Superior de Comunicação, Administração e Turismo de Mirandela |
| Ano Letivo | 2023/2024 | Ano Curricular | 3 |
| Tipo | Semestral | Semestre | 1 |
| Nível | 1-3 | Créditos ECTS | 6.0 |
| Código | 9213-656-3105-00-23 | | |
| Horas totais de trabalho | 162 | Horas de Contacto | T - TP 60 PL - TC - S - E - OT - O - |

T - Ensino Teórico; TP - Teórico Prático; PL - Prático e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutorial; O - Outra

Nome(s) do(s) docente(s) Arlindo Costa dos Santos, Catarina Machado Almeida

Resultados da aprendizagem e competências

No fim da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:

1. Proporcionar as competências profissionais indispensáveis para a elaboração de um web site no seu formato de produto final.
2. Aplicar uma formação prática e uma interligação interdisciplinar, combinando as várias tecnologias e saberes adquiridos ao longo da sua formação.
3. Capacitar os alunos para a resolução de problemas em situações próximas às que encontrarão no mercado de trabalho.
4. Desenvolver de forma criativa uma ideia a partir de um tema e percorrer todos os passos da implementação de um projeto web.

Pré-requisitos

Antes da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:

1. Competências em linguagens de programação
2. Competências em design de interfaces

Conteúdo da unidade curricular

Fases do processo: - Análise e pesquisa - Planeamento: - Design e prototipagem - Implementação - Testes e validação - Publicação

Conteúdo da unidade curricular (versão detalhada)

1. Análise e pesquisa
 - Visão do empresa/cliente
 - Visão dos utilizadores
2. Planeamento
 - Plano de trabalho
 - Tecnologias
 - Requisitos de qualidade
 - Definição dos resultados
 - Orçamento
 - Especificação do conteúdo
 - Especificação das funcionalidades
3. Design e prototipagem
 - Mapa de navegação
 - Arquitetura da informação
 - Wireframe e mockups
 - Design de interface e interação.
4. Implementação
 - Front-end
 - Back-end
5. Testes e validação
6. Publicação

Bibliografia recomendada

1. King, D. (2017). The Complete Website Planning Guide: A step-by-step guide on how to create a practical and successful plan for your next web design project. Ireckon Publishing. ASIN: B074WNDRR9
2. Nielsen, J. (2006). Projetando Websites. Editora Campus. ISBN: 9788535206562
3. Horine, G. (2017). Project Management Absolute Beginner's Guide. Que Publishing. ISBN: 9780789756756
4. Horton, S. & Lynch, P. (2004). Guia de Estilo da Web: Princípios básicos de design para a criação de web sites. Editorial Gustavo Gili. ISBN 9788425219320
5. Vilhauer, C. & Barker, D. (2021). The Web Project Guide: From Spark to Launch and Beyond Kindle Edition. Story Chorus; First Edition. ISBN 9781955362993

Métodos de ensino e de aprendizagem

No início do semestre cada grupo terá um problema de um ambiente real, e cuja a solução passa pela entrega de um web site. Durante o semestre ocorrem discussões sobre o projeto e workshops do docente e convidados para apoio ao projeto

Alternativas de avaliação

1. Avaliação Final - (Ordinário, Trabalhador) (Final, Recurso, Especial)
 - Projetos - 100% (Projeto em grupo com 3 fases: plano, design e implementação.)
2. Incoming/Outgoing - (Ordinário, Trabalhador) (Final, Recurso, Especial)
 - Projetos - 100%

Língua em que é ministrada

Português, com apoio em inglês para alunos estrangeiros

Validação Eletrónica

| | | | |
|--|-----------------------|------------------------------|------------------------------|
| Arlindo Costa dos Santos, Catarina Machado Almeida | Ana Lucia Jesus Pinto | Anabela Neves Alves de Pinho | Luisa Margarida Barata Lopes |
| 19-10-2023 | 29-10-2023 | 30-10-2023 | 01-11-2023 |