INSTITUTO POLITÉCNICO DE BRAGANÇA

Unidade Curricular	Projeto Web	Área Científica	Ciências Informáticas
Licenciatura em	Multimédia	Escola	Escola Superior de Comunicação, Administração e Turismo de Mirandela
Ano Letivo	2023/2024	Ano Curricular	3
Nível	1-3	Créditos ECTS	6.0
Tipo	Semestral	Semestre	1
Código	9213-656-3105-00-23		

Horas totais de trabalho	162	Horas de Contacto	T -	TP 60	PL -	TC -	S -	E -	OT -	O -

T - Ensino Teórico; TP - Teórico Prático; PL - Prático e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutórica; O - Outra

Nome(s) do(s) docente(s): Arlindo Costa dos Santos, Catarina Machado Almeida

Resultados da aprendizagem e competências

No fim da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:
1. Proporcionar as competências profissionais indispensáveis para a elaboração de um web site no seu formato de produto final.
2. Aplicar uma formação prática e uma interligação interdisciplinar, combinando as várias tecnologias e saberes adquiridos ao longo da sua formação.
3. Capacitar os alunos para a resolução de problemas em situações próximas ás que encontrarão no mercado de trabalho.
4. Desenvolver de forma criativa uma ideia a partir de um tema e percorrer todos os passos da implementação de um projeto web.

Pré-requisitos

Antes da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:
1. Competências em linguagens de programação
2. Competências em design de interfaces

Conteúdo da unidade curricular

Fases do processo: - Análise e pesquisa - Planeamento: - Design e prototipagem - Implementação - Testes e validação - Publicação

Conteúdo da unidade curricular (versão detalhada)

1. Análise e pesquisa
   - Visão do empresa/cliente
   - Visão dos utilizadores
2. Planeamento
   - Plano de trabalho
   - Tecnologias
   - Requisitos de qualidade
   - Definição dos resultados
   - Orçamento
   - Especificação do conteúdo
   - Especificação das funcionalidades
3. Design e prototipagem
   - Mapa de navegação
   - Arquitetura da informação
   - Wireframe e mockups
   - Design de interface e interação.
4. Implementação
   - Front-end
   - Back-end
5. Testes e validação
6. Publicação

Bibliografia recomendada

1. King, D. (2017). The Complete Website Planning Guide: A step-by-step guide on how to create a practical and successful plan for your next web design project. Ireckon Publishing. ASIN: B074WNDRR9
2. Nielsen, J. (2006). Projetando Websites. Editora Campus. ISBN: 9788535206562
3. Horine, G. (2017). Project Management Absolute Beginner's Guide. Que Publishing. ISBN: 9780789756756
4. Horton, S. & Lynch, P. (2004). Guia de Estilo da Web: Princípios básicos de design para a criação de web sites. Editorial Gustavo Gili. ISBN 9788425219320
5. Vilhauer, C. & Barker, D. (2021). The Web Project Guide: From Spark to Launch and Beyond Kindle Edition. Story Chorus; First Edition. ISBN 9781955362993

Métodos de ensino e de aprendizagem

No início do semestre cada grupo terá um problema de um ambiente real, e cuja a solução passa pela entrega de um web site. Durante o semestre ocorrem discussões sobre o projeto e workshops do docente e convidados para apoio ao projeto

Alternativas de avaliação

1. Avaliação Final - (Ordinário, Trabalhador) (Final, Recurso, Especial)
   - Projetos - 100% (Projeto em grupo com 3 fases: plano, design e implementação.)
2. Incoming/Outgoing - (Ordinário, Trabalhador) (Final, Recurso, Especial)
   - Projetos - 100%

Língua em que é ministrada

Português, com apoio em inglês para alunos estrangeiros

Este documento só tem validade académica depois de autenticado, em todas as suas folhas, com o selo a óleo da Instituição.

Validação Eletrónica

Arlindo Costa dos Santos, Catarina Machado Almeida	Ana Lucia Jesus Pinto	Anabela Neves Alves de Pinho	Luisa Margarida Barata Lopes
19-10-2023	29-10-2023	30-10-2023	01-11-2023

Este documento só tem validade académica depois de autenticado, em todas as suas folhas, com o selo a óleo da Instituição.