INSTITUTO POLITÉCNICO DE BRAGANÇA

Unidade Curricular	Desenvolvimento Web II	Área Científica	Ciências Informáticas
Licenciatura em	Multimédia	Escola	Escola Superior de Comunicação, Administração e Turismo de Mirandela
Ano Letivo	2022/2023	Ano Curricular	2
Nível	1-2	Créditos ECTS	6.0
Tipo	Semestral	Semestre	2
Código	9213-656-2201-00-22		

Horas totais de trabalho	162	Horas de Contacto	T -	TP 60	PL -	TC -	S -	E -	OT -	O -

T - Ensino Teórico; TP - Teórico Prático; PL - Prático e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutórica; O - Outra

Nome(s) do(s) docente(s): Carlos Alberto Pereira

Resultados da aprendizagem e competências

No fim da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:
1. Implementar os princípios de design de interfaces web e as tecnologias de programação de aplicações web.
2. Compreender o processo de gestão de projetos no desenvolvimento de aplicações web.
3. Aplicar as questões relacionados com a acessibilidade, usabilidade, produtividade, design responsivo, alojamento e segurança no desenvolvimento de aplicações web.
4. Demonstrar capacidade para desenvolver aplicações web profissionais na perspectiva do programador web.

Pré-requisitos

Antes da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:
1. Conhecer as linguagens de markup e de programação do lado do cliente.
2. Dominar o inglês técnico.

Conteúdo da unidade curricular

Gestão de projetos web, Modelos e Protocolos Web, Linguagem de Programação Server Side.

Conteúdo da unidade curricular (versão detalhada)

1. Gestão de projetos web
   - Do planeamento à manutenção
   - Acessibilidade e usabilidade
   - Paradigmas de desenvolvimento
   - Sistemas de Gestão de conteúdo Web (CMS)
   - Design responsivo
2. Modelos e Protocolos Web
   - Web services
   - Mashup
   - AJAX
   - Model View Controller
   - Web 1. 0, 2. 0, X. 0
   - Web semântica
   - Frameworks
3. Linguagem de Programação Server Side - PHP
   - Conceitos e elementos fundamentais
   - Sintaxe da linguagem
   - Programação orientadas a objetos
   - Interação com formulários
   - Gestão de sessões e cookies
   - Mecanismos de acesso a bases de dados
   - Manipulação de vários tipos de ficheiros: PDF, imagens, XML, XSLT, Feeds
   - Implementação de modelos e protocolos Web
   - Frameworks de desenvolvimento rápido de aplicações

Bibliografia recomendada

1. Remoaldo, P. (2010). O Guia Prático do Dreamweaver CS5. Centro Atlântico. ISBN: 9789896150983.
2. Welling, L. & Thomson, L. (2016). PHP and MySQL Web Development (5th ed.). Addison-Wesley Professional. ISBN: 978-0321833891.
3. Serrao. C. (2009). Programação com PHP5. FCA. ISBN: 9789727225491.
4. Abreu, L. (2012). HTML5 - 2ª Edição Atualizada e Aumentada, FCA. ISBN: 9789727227396.
5. Nielsen, J. (2006). Projetando Websites. Editora Campus. ISBN: 9788535206562.

Métodos de ensino e de aprendizagem

Aulas presenciais: Exposição de conceitos teóricos, demonstração da sua aplicabilidade no contexto do curso, e apoio aos projetos dos alunos. Aulas não presenciais: Implementação do projeto de grupo que contribui para a aplicação e compreensão do conhecimento, bem como para formulação de juízos.

Alternativas de avaliação

1. Avaliação distribuída - (Ordinário, Trabalhador) (Final, Recurso, Especial)
   - Projetos - 50% (Desenvolvimento de um produto multimédia - sítio web)
   - Exame Final Escrito - 50% (Exame de Avaliação)
2. Estudantes em mobilidade - (Ordinário, Trabalhador) (Final, Recurso, Especial)
   - Projetos - 50% (Desenvolvimento de um produto multimédia - sítio web)
   - Exame Final Escrito - 50% (Exame de Avaliação)

Língua em que é ministrada

Português

Este documento só tem validade académica depois de autenticado, em todas as suas folhas, com o selo a óleo da Instituição.

Validação Eletrónica

Carlos Alberto Pereira	Ana Lucia Jesus Pinto	Elisabete da Anunciacao Paulo Morais	Luisa Margarida Barata Lopes
13-03-2023	20-03-2023	20-03-2023	22-03-2023

Este documento só tem validade académica depois de autenticado, em todas as suas folhas, com o selo a óleo da Instituição.