INSTITUTO POLITÉCNICO DE BRAGANÇA

Unidade Curricular	Desenvolvimento Web I			Área Científica	Ciências da Computação								
Licenciatura em	Informática e Comunicações			Escola	Escola Superior de Comunicação, Administração e Turismo de Mirandela								
Ano Letivo	2023/2024	Ano Curricular	1	Nível	1-1	Créditos ECTS	6.0						
Tipo	Semestral	Semestre	2	Código	9188-320-1203-00-23								
Horas totais de trabalho	162	Horas de Contacto	T 15	TP -	PL 45	TC -	S -	E -	OT 20	O -			

T - Ensino Teórico; TP - Teórico Prático; PL - Prático e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutórica; O - Outra

Nome(s) do(s) docente(s): Silvia de Castro Pereira

Resultados da aprendizagem e competências

No fim da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:
1. Conhecer o conceito de hipertexto e hipermédia.
2. Conhecer a história da World Wide Web.
3. Criar e validar documentos baseados em linguagens de markup.
4. Conhecer os padrões do World Wide Web Consortium (W3C).
5. Dominar a linguagem de programação Javascript.
6. Conhecer e aplicar as linguagens de markup para a especificação da formatação, estrutura e conteúdo.
7. Conhecer as questões relacionadas com os navegadores web.

Pré-requisitos

Antes da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:
Aplicar conhecimentos básicos de linguagens de Programação.

Conteúdo da unidade curricular

1. INTERNET. 2. WORLD WIDE WEB. 3. HTML. 4. FOLHAS DE ESTILO EM CASCATA (CSS). 5. JAVASCRIPT.

Conteúdo da unidade curricular (versão detalhada)

1. INTERNET:
   - Aparecimento da Internet
   - Conceitos iniciais da Internet
   - TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol)
   - Interligação de Redes
   - Endereçamento
   - DNS (Domain Name Server)
2. WORLD WIDE WEB:
   - Introdução, Modelo WWW (World Wide Web)
   - URL (Uniform Resource Locator)
   - Comunicação Cliente/Servidor
   - Hipertexto
   - Hipermédia e Multimédia
   - Linguagens de Markup
   - Linguagens de programação do lado do cliente e do lado do servidor.
3. HTML (HyperText Markup Language):
   - Editores de HTML (HyperText Markup Language)
   - Elementos e tags (atributos, símbolos e carateres especiais, comentários)
   - Estrutura básica de um documento HTML (HyperText Markup Language)
   - Cores
   - Texto
   - Tabelas
   - Imagens
   - Ligações
   - Frames
   - Validação do HTML (HyperText Markup Language) e acessibilidade
4. CSS (Cascading Style Sheets):
   - Conceitos Básicos
   - Sintaxe usada na definição de estilos
   - Unidades de medidas
   - Agrupamento
   - Herança e encadeamento
   - Propriedades comuns a vários elementos
   - Pseudo-classes e pseudo-elementos
   - Modelo de Formatação, Cores, Tipos de letras, Formatação de Texto
   - Listas e Marcadores
   - Outros efeitos de Estilo, Consultas de referência
5. JAVASCRIPT:
   - Introdução e Conceitos elementares
   - Trabalhar com Objetos
   - Localização dos Scripts
   - Expressões e Operadores
   - Funções
   - Estruturas de Controlo de Fluxo
   - Objetos
   - Propriedades e Métodos. Eventos
   - Document object model.
   - Interação com formulários.

Bibliografia recomendada

1. Abreu, L. (2013). JAVASCRIPT. FCA. ISBN: 978-972-722-785-3
2. Abreu, L. (2015). HTML5. FCA. ISBN: 978-972-722-821-8
3. Carey, P. M. (2017). New Perspectives on HTML5, CSS3, and JavaScript. Cengage Learning. ISBN: 978-1305503922
4. Remoaldo, P. (2011). CSS 3. FCA. ISBN: 978-972-722-731-0

Este documento só tem validade académica depois de autenticado, em todas as suas folhas, com o selo a óleo da Instituição.

Bibliografia recomendada

5. w3schools. (s. d.). Obtido de w3schools: http: //www. w3schools. com/

Métodos de ensino e de aprendizagem

- Aulas teóricas: onde são expostos os conceitos teóricos associados a esta unidade curricular. - Aulas de prática laboratorial: aulas, onde através da simulação se comprovam e testam os conceitos já desenvolvidos. - Fichas de Trabalho: Realização de fichas individuais que contribuem para a aplicação e compreensão do conhecimento, bem como para formulação de juízos.

Alternativas de avaliação

1. Avaliação contínua - (Ordinário, Trabalhador) (Final)
   - Prova Intercalar Escrita - 25% (Primeira parte do conteúdo da UC. Nota Mínima: 7 valores.)
   - Prova Intercalar Escrita - 25% (Segunda parte do conteúdo da UC. Nota Mínima: 7 valores.)
   - Projetos - 50% (Desenvolvimento de um projeto em grupo. Nota Mínima: 7 valores.)
2. Avaliação final - (Ordinário, Trabalhador) (Final, Recurso, Especial)
   - Exame Final Escrito - 50% (Todos os conteúdos programáticos. Nota Mínima: 7 valores.)
   - Projetos - 50% (Desenvolvimento de um projeto em grupo. Nota Mínima: 7 valores.)

Língua em que é ministrada

Português, com apoio em inglês para alunos estrangeiros

Validação Eletrónica

Silvia de Castro Pereira	Elisabete da Anunciacao Paulo Morais	Anabela Neves Alves de Pinho	Luisa Margarida Barata Lopes
28-02-2024	28-02-2024	28-02-2024	12-03-2024

Este documento só tem validade académica depois de autenticado, em todas as suas folhas, com o selo a óleo da Instituição.