

Unidade Curricular	Opção 1 - Estágio	Área Científica	Ciências da Computação/Game Design/Audiovisual		
Licenciatura em	Design de Jogos Digitais	Escola	Escola Superior de Comunicação, Administração e Turismo de Mirandela		
Ano Letivo	2023/2024	Ano Curricular	3	Nível	1-3
Tipo	Semestral	Semestre	2	Créditos ECTS	18.0
Horas totais de trabalho		486		Horas de Contacto	
		T	-	TP	-
		PL	-	TC	-
		S	-	E	400
		OT	-	O	-
<small>T - Ensino Teórico; TP - Teórico Prático; PL - Prático e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outra</small>					

Nome(s) do(s) docente(s) Barbara Costa Vilas Boas Barroso

Resultados da aprendizagem e competências

No fim da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:

1. aplicar conhecimentos, ferramentas e técnicas necessários para o desenvolvimento e gestão de um projeto;
2. organizar, planejar e programar as tarefas no tempo;
3. analisar e avaliar propostas, sugerir soluções e selecionar estratégias;
4. trabalhar em grupo, respeitar os princípios éticos e demonstrar capacidade crítica e de autocrítica;
5. demonstrar preocupações com a qualidade e a estética do projeto;
6. adaptar-se a novas situações, produzir novas ideias, ter espírito de iniciativa e empreendedorismo.

Pré-requisitos

Antes da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:

ter concluído com êxito a unidade curricular de Pré-produção de Jogos.

Conteúdo da unidade curricular

O conteúdo do estágio a realizar em contexto real de trabalho deverá abranger, de forma genérica, as áreas globais da criação e desenvolvimento de jogos digitais (Game Design, Artes Visuais e Programação), pondo em prática o ante-projeto construído na unidade curricular de Pré-produção de Jogos. Assim, cada estágio terá os seus conteúdos específicos.

Conteúdo da unidade curricular (versão detalhada)

- Específica de cada estágio.

Bibliografia recomendada

Bibliografia a indicar pelos orientadores em função do estágio a desenvolver.

Métodos de ensino e de aprendizagem

Em regime tutorial, os orientadores acompanharão, através de um método ativo e interrogativo, a execução de todo o trabalho de desenvolvimento do estágio.

Alternativas de avaliação

1. Avaliação de acordo com Regulamento da UC - (Ordinário, Trabalhador) (Final)
2. Alunos Mobilidade-Avaliação c/ Regulamento próprio - (Ordinário, Trabalhador) (Final)

Língua em que é ministrada

1. Português
2. Inglês

Validação Eletrónica

Barbara Costa Vilas Boas Barroso	Ines Monteiro Barbedo de Magalhaes	Anabela Neves Alves de Pinho	Luisa Margarida Barata Lopes
14-03-2024	19-03-2024	19-03-2024	21-03-2024