

Unidade Curricular	Metodologias de apoio a dissertação / projeto / estágio		Área Científica	Design e desenvolvimento de jogos	
Mestrado em	Design e Desenvolvimento de Jogos Digitais		Escola	Escola Superior de Comunicação, Administração e Turismo de Mirandela	
Ano Letivo	2025/2026	Ano Curricular	2	Nível	2-2
Tipo	Semestral	Semestre	1	Créditos ECTS	8.0
Código	5074-802-2102-00-25				
Horas totais de trabalho	216	Horas de Contacto	T -	TP 45	PL -
			TC -	S -	E -
			OT 15	O 15	

T - Ensino Teórico; TP - Teórico Prático; PL - Prático e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outra

Nome(s) do(s) docente(s) João Paulo Pereira de Sousa, Raquel Cristina Sousa Pires

### Resultados da aprendizagem e competências

No fim da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:

1. Desenvolver aprendizagens relativas a conceitos, metodologias e instrumentos de investigação na área de Design e Desenvolvimento de Jogos (DDJ).
2. Entender e aferir as potencialidades e limitações das diferentes metodologias de investigação em DDJ.
3. Aprofundar os conhecimentos sobre os aspetos éticos da investigação aplicada.
4. Reconhecer, avaliar e saber usar os componentes da escrita académica.
5. Aplicar as competências desenvolvidas na elaboração do plano de investigação, na preparação do estado da arte e na seleção, desenho e validação dos instrumentos de recolha de dados.
6. Comunicar e disseminar o projeto de investigação.

### Pré-requisitos

Não aplicável

### Conteúdo da unidade curricular

#### Conteúdo da unidade curricular (versão detalhada)

1. 1. Aspetos fundamentais da investigação
  - Epistemologia do conhecimento
  - Princípios da ética na investigação aplicada
  - Conceitos e princípios associados ao método científico
2. Estratégias de investigação: quantitativas, qualitativas, mistas
3. Percurso da investigação: fases exploratória, analítica, conclusiva
4. Desenho da investigação
  - Objeto (jogo, jogabilidade, jogadores) e problema
  - Espaço temporal da investigação
  - Técnicas e métodos
  - Estado da arte
  - Escolha, construção e validação de instrumentos de recolha de dados
5. Investigação em design de jogos
  - Filosofia (Ontologia, Epistemologia, Ética)
  - Categorias (Investigação em design, Investigação para design, Investigação através do design)
6. Investigação em desenvolvimento de jogos
  - O papel central da tecnologia
  - Taxonomia das ferramentas de produção de jogos
7. Game Studies: Jogo e jogar como campo de investigação
8. Cultura de investigação em DDJ
9. Escrita académica, comunicação e disseminação da investigação

### Bibliografia recomendada

1. Berger, A. A. (2018). Media and Communication Research Methods: An Introduction to Qualitative and Quantitative Approaches. London: SAGE.
2. Collins, H. (2025). Creative Research: The Theory and Practice of Research for the Creative Industries. (3rd ed.) Bloomsbury Visual Arts.
3. Engström, H. (2020). Game Development Research. The University of Skövde.
4. Kubitschko, S., & Kaun, A. (2018). Innovative Methods in Media and Communication Research. London: Routledge.
5. Quivy, R. (2008). Manual de Investigação em Ciências Sociais (5a). Lisboa: Gradiva, Publicações SA.

### Métodos de ensino e de aprendizagem

Os conteúdos programáticos serão trabalhados a partir da apresentação e debate de conceitos fundamentais, complementados pela análise de estudos de caso. Através de metodologias ativas de ensino e de aprendizagem, intersectadas por micro-exposição, pretende-se que o mestrando construa um suporte teórico robusto que possibilite a aplicação do conhecimento.

### Alternativas de avaliação

- Avaliação final - (Ordinário, Trabalhador) (Final, Recurso, Especial)
  - Temas de Desenvolvimento - 10% (Plano de investigação preliminar)
  - Temas de Desenvolvimento - 30% (Estudo bibliométrico)
  - Relatório e Guiões - 20% (Relatório técnico-científico (artigo))
  - Temas de Desenvolvimento - 40% (Plano de Dissertação | Estágio | Projeto e Comunicação oral)

### Língua em que é ministrada

Português

## Validação Eletrónica

João Paulo Pereira de Sousa, Raquel Cristina Sousa Pires	Rita Carolina Morais da Costa	Anabela Neves Alves de Pinho	Luisa Margarida Barata Lopes
29-10-2025	17-12-2025	17-12-2025	27-01-2026