

Unidade Curricular	Opção 1 - Trabalho Colaborativo e Internacionalização	Área Científica	Artes/Design de Jogos/Informática/Ciências Sociais e Emp.		
Mestrado em	Design e Desenvolvimento de Jogos Digitais	Escola	Escola Superior de Comunicação, Administração e Turismo de Mirandela		
Ano Letivo	2025/2026	Ano Curricular	1	Nível	2-1
Tipo	Semestral	Semestre	1	Créditos ECTS	3.0
Horas totais de trabalho	81	Horas de Contacto	T -	TP 22	PL -
			TC -	S -	E -
			OT -	O -	

T - Ensino Teórico; TP - Teórico Prático; PL - Prático e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outra

Nome(s) do(s) docente(s) Carlos Alberto de Mesquita Pinto Bessa, Ines Monteiro Barbedo de Magalhaes

Resultados da aprendizagem e competências

No fim da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:

1. Conhecer a indústria dos jogos e as suas características fundamentais
2. Desenvolver capacidades de trabalho em equipa e resolução de possíveis conflitos
3. Conhecer e utilizar ferramentas para a promoção de dinâmicas de trabalho colaborativo
4. Compreender os fundamentos e procedimentos dos processos de internacionalização
5. Conhecer novos modelos de internacionalização e estratégias para uma internacionalização precoce.

Pré-requisitos

Antes da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:
Não aplicável

Conteúdo da unidade curricular

1 - Trabalho colaborativo 2 - Internacionalização

Conteúdo da unidade curricular (versão detalhada)

1. Trabalho colaborativo:
 - Estratégias para o trabalho colaborativo e cooperativo
 - Visão e valores
 - Objetivos do trabalho colaborativo
 - Liderança colaborativa
 - Competências e comportamento colaborativo
 - Confiança e compromisso com o benefício mútuo
 - Partilha de informações e conhecimento
 - Medição e otimização do relacionamento
 - Estratégias de saída
2. Internacionalização:
 - Introdução à internacionalização
 - Modelos de internacionalização clássicos e atuais
 - A importância das redes na internacionalização
 - Desafios e barreiras
 - Fatores de sucesso e boas práticas na internacionalização

Bibliografia recomendada

1. Cannone, G. , & Ughetto, E. (2014). Born globals: A cross-country survey on high-tech start-ups. *International Business Review*, 23 (1), 272- 283.
2. Collis, B. , & Margaryan, A. (2004). Applying activity theory to computer-supported collaborative learning and work-based activities in corporate settings. *Educational Technology Research and Development*, 52(4), 38-52.
3. Kahiya, E. T. , & Dean, D. L. (2016). Export stages and export barriers: Revisiting traditional export development. *Thunderbird International Business Review*, 58 (1), 75-89.
4. Piesala, R. (2016). Internationalization, networks and industry related factors: the case of Finnish digital game industry.
5. Romeiro, P, Nunes, F. , & Santos, P. A. (2020). Atlas do Setor dos Videojogos em Portugal (#2), Sociedade Portuguesa para a Ciência dos Videojogos (SPCV).

Métodos de ensino e de aprendizagem

De forma expositiva, pela leitura e análise de artigos e estudos de caso serão introduzidos e explorados os conteúdos. Serão propostos exercícios e colocadas questões, por forma a promover o debate de ideias, a comunicação, pesquisa, análise crítica e fundamentação, bem como o desenvolvimento de competências interpessoais. Organizados em equipas, trabalharão colaborativamente

Alternativas de avaliação

1. Avaliação contínua - (Ordinário, Trabalhador) (Final)
 - Relatório e Guiões - 100% (Pesquisa e análise de temas propostos em Trabalho Colaborativo (50%) e Internacionalização (50%))
2. Avaliação final - (Ordinário, Trabalhador) (Recurso, Especial)
 - Relatório e Guiões - 100% (Pesquisa e análise de temas propostos em Trabalho Colaborativo (50%) e Internacionalização (50%))
3. Avaliação final (estudantes mobilidade) - (Ordinário, Trabalhador) (Final, Recurso, Especial)
 - Relatório e Guiões - 100% (Pesquisa e análise de temas propostos em Trabalho Colaborativo (50%) e Internacionalização (50%))

Língua em que é ministrada

Português, com apoio em inglês para alunos estrangeiros

Validação Eletrónica

Carlos Alberto de Mesquita Pinto Bessa, Ines Monteiro Barbedo de Magalhaes	João Paulo Pereira de Sousa	Anabela Neves Alves de Pinho	Luisa Margarida Barata Lopes
12-10-2025	13-10-2025	13-10-2025	26-10-2025