

Unidade Curricular	Inteligência Artificial	Área Científica	Ciências da Computação
Licenciatura em	Engenharia Informática	Escola	Escola Superior de Tecnologia e de Gestão de Bragança
Ano Letivo	2022/2023	Ano Curricular	3
Nível	1-3	Créditos ECTS	6.0
Tipo	Semestral	Semestre	1
Código	9119-706-3103-00-22		
Horas totais de trabalho	162	Horas de Contacto	T - - TP 60 PL - TC - S - E - OT - O -

T - Ensino Teórico; TP - Teórico Prático; PL - Prático e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outra

Nome(s) do(s) docente(s) Paulo Duarte Ferreira Gouveia, Isabelle de Moura Correa

Resultados da aprendizagem e competências

No fim da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:

1. demonstrar algum domínio da linguagem de programação Python
2. construir modelos preditivos usando o pacote SciKit-learn
3. compreender as diferenças e relações entre Classificação e Regressão (dois tipos de Aprendizagem Supervisionada)
4. usar métricas de distância para modelação em Agrupamentos (um tipo de Aprendizagem Não Supervisionada)
5. avaliar o desempenho dos modelos com métricas adequadas
6. usar a validação cruzada para encontrar um modelo melhor
7. escolher de entre um conjunto de algoritmos o melhor para solucionar um determinado problema
8. explorar os principais algoritmos de aprendizagem automática, quer de classificação quer de regressão, no pacote SciKit-learn

Pré-requisitos

Antes da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:
saber programar numa linguagem orientada a objetos.

Conteúdo da unidade curricular

Estudo da linguagem Python. Bibliotecas do Python para a Machine Learning: NumPy, Pandas, Matplotlib, Seaborn e Scikit-Learn. Descoberta de conhecimento em base de dados (KDD). Aprendizagem supervisionada e não supervisionada. Principais algoritmos de Machine Learning: Naive Bayes, os k-vizinhos mais próximos (KNN), Random Forests, máquinas de vetores de suporte (SVM), redes neuronais e K-Means. Redução de Dimensionalidade.

Conteúdo da unidade curricular (versão detalhada)

1. Introdução à programação em Python
 - variáveis, estruturas de controlo, strings, funções, módulos e packages
 - principais estruturas de dados
 - listas por compreensão e expressões geradoras
2. Programação Orientada a Objetos em Python
 - classes, métodos inicializadores, membros estáticos e tipo de encapsulamento suportado
 - herança e polimorfismo
 - iteração e persistência dos objetos
3. Estendendo o Python para a Machine Learning
 - NumPy
 - Pandas
 - Matplotlib
 - Seaborn
 - Scikit-Learn
4. Enquadrando a Machine Learning
 - descoberta de conhecimento em base de dados (KDD)
 - Pré-processamento
 - Data Mining
 - tipos de aprendizagem
 - modelos preditivos
 - principais algoritmos de Machine Learning
 - métricas de avaliação de desempenho
 - avaliação por validação cruzada
5. Aprendizagem Supervisionada
 - Naive Bayes
 - regressão linear
 - regressão logística
 - árvores de decisão
 - florestas aleatórias
 - máquinas de vetores de suporte (SVM)
 - os k-vizinhos mais próximos (KNN)
 - redes neuronais
6. Aprendizagem não supervisionada
 - Clustering usando o K-Means
7. Redução de Dimensionalidade
 - análise de componentes principais (PCA)
 - decomposição em valores singulares (SVD)
 - Manifolds

Bibliografia recomendada

1. Aprendizagem Computacional em Engenharia. Catarina Silva e Bernardo Ribeiro, Imprensa da Univ. Coimbra, 2018.
2. Python Machine Learning. Wei-Meng Lee, John Wiley & Sons, Inc., 2019
3. Scikit-learn Cookbook – Over 80 recipes for machine learning in Python with scikit-learn. Second Edition, Julian Avila & Trent Hauck, Packt, 2017
4. A Byte of Python. Swaroop C H, 2016, <https://python.swaroopch.com>
5. Programação em Python. Ernesto Costa, FCA, 2015.

Métodos de ensino e de aprendizagem

As aulas são de cariz teórico-prático, dividindo-se em dois tipos de períodos: - períodos de exposição, durante os quais o docente apresenta os conteúdos, recorrendo de forma intercalada aos métodos expositivos e interrogativos; - períodos de desenvolvimento e implementação.

Alternativas de avaliação

1. Alternativa 1 - (Ordinário, Trabalhador) (Final, Recurso)
 - Trabalhos Práticos - 50%
 - Exame Final Escrito - 50% (nota mínima exigida de 5 valores)
2. Alternativa 2 - (Ordinário, Trabalhador) (Especial)
 - Exame Final Escrito - 100%

Língua em que é ministrada

1. Português
2. Inglês

Validação Eletrónica

Paulo Duarte Ferreira Gouveia	José Luís Padrão Exposto	Luísa Maria Garcia Jorge	Paulo Alexandre Vara Alves
14-10-2022	27-10-2022	30-10-2022	01-11-2022