

Unidade Curricular	Gestão de Projetos de Software	Área Científica	Sistemas de Informação
Mestrado em	Informática	Escola	Escola Superior de Tecnologia e de Gestão de Bragança
Ano Letivo	2022/2023	Ano Curricular	1
Tipo	Semestral	Semestre	2
Horas totais de trabalho	162	Horas de Contacto	T - TP 60 PL - TC - S - E - OT - O -
Nível	2-1	Créditos ECTS	6.0
Código	5060-710-1203-00-22		

T - Ensino Teórico; TP - Teórico Prático; PL - Prático e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outra

Nome(s) do(s) docente(s) Paulo Jorge Teixeira Matos

Resultados da aprendizagem e competências

No fim da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:

1. ter conhecimentos consolidados de planeamento e gestão de projetos, nomeadamente no âmbito do desenvolvimento de software;
2. aplicar boas práticas e metodologias de engenharia de software para potenciar os resultados do planeamento e gestão de projetos de software;
3. utilizar uma ferramenta específica para registar o plano base e controlar o progresso do projeto;
4. elaborar o plano de gestão de risco: identificação e classificação dos riscos, definição do plano de monitorização e definição do plano de contingência.
5. seleção e gestão de operacionais do projeto;
6. efetuar o encerramento do projeto: entrega do projeto, avaliação dos recursos e da execução do projeto, retenção das lições aprendidas, catalogação e depósito dos artefactos, relatório de fecho.

Pré-requisitos

Antes da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:
Não aplicáveis.

Conteúdo da unidade curricular

Introdução à Gestão de Projetos; Identificação das principais fases da gestão de um projeto e das metodologias envolvidas em cada uma destas fases (elaboração do plano de execução do projeto; elaboração do plano de gestão de risco do projeto, execução do projeto e fecho do projeto); Apresentação de um conjunto de ferramentas para gestão de projetos; Elaboração de um caso de estudo e utilização de uma ferramenta para estabelecimento do plano base e posterior controlo da sua execução.

Conteúdo da unidade curricular (versão detalhada)

1. Introdução à Gestão de Projetos
 - Conceitos gerais de gestão de projetos
 - Standards e certificações em gestão de projetos
 - Partes interessadas na gestão de projetos
 - Principais fases da gestão de projetos
 - Tipos de contratos para execução de projetos
 - Estrutura organizacional
 - Engenharia de software na gestão de projetos
 - Modelos de desenvolvimento
2. Planeamento do projeto
 - Ferramentas de software para apoio à planificação de projetos
 - Âmbito e termos de abertura de um projeto
 - Estrutura analítica de projeto com recurso a técnicas de desenho de software
 - Caracterização de atividades
 - Estimativa de custos, prazos e recursos
 - Diagramas de Gantt e rede
 - Afetação de recursos
 - Replanificação considerando restrições e nivelamento da utilização de recursos
 - Baseline de referência
 - Indicadores de performance e scoreboards
3. Gestão da execução do projeto
 - Ferramentas de apoio à gestão de projetos
 - Baselines
 - Criação da equipa de projeto
 - Delegação
 - Monitorização e controlo da execução
 - Reuniões de estado e de progresso de projeto
 - Reporte do estado e progresso do projeto
4. Encerramento do projeto
 - Entrega do projeto
 - Avaliação dos recursos e da execução do projeto
 - Retenção das lições aprendidas
 - Catalogação e depósito dos artefactos
 - Relatório de fecho de projeto.
5. Gestão de risco
 - Causas e natureza dos riscos
 - Identificação e classificação dos riscos de um projeto
 - Planificação da monitorização dos riscos
 - Planos de contingência

Bibliografia recomendada

1. Gestão de Projectos de Software, António Miguel, FCA-Editora de Informática, 5 Edição, 2015, ISBN 978-972-722-804-1
2. A Guide to the Project Management Body of Knowledge (PMBOK® Guide) – Sixth Edition, PMI, 2017, ISBN 1628253827
3. Project Management: A Systems Approach to Planning, Scheduling, and Controlling 12th, Harold Kerzner, Wiley, 2017, ISBN 9781119165354
4. Project Management: Achieving Competitive Advantage (4th Edition), Jeffrey K. Pinto, Pearson, 2015, ISBN-10: 0133798070

Métodos de ensino e de aprendizagem

Períodos de exposição, durante os quais o docente expõe os conteúdos, recorrendo, por vezes, a questões no sentido de verificar se os alunos estão a adquirir os conhecimentos previstos. Períodos de desenvolvimento e implementação, durante os quais o docente, através de uma metodologia ativa, leva o aluno a conceber e

Métodos de ensino e de aprendizagem

desenvolver soluções para os problemas colocados.

Alternativas de avaliação

1. Alternativa 1 - (Ordinário, Trabalhador) (Final, Recurso)
 - Exame Final Escrito - 30% (Prova escrita com duração aproximada de duas horas e nota mínima de sete valores em vinte)
 - Trabalhos Práticos - 70% (Trabalhos práticos que visam criar os artefatos necessários à gestão de projetos)
2. Alternativa 2 - (Ordinário, Trabalhador) (Especial)
 - Exame Final Escrito - 70% (Prova escrita com duração aproximada de duas horas e nota mínima de sete valores em vinte)
 - Trabalhos Práticos - 30% (Trabalhos práticos que visam criar os artefatos necessários à gestão de projetos)

Língua em que é ministrada

1. Português, com apoio em inglês para alunos estrangeiros
2. Inglês

Validação Eletrónica

Paulo Jorge Teixeira Matos	José Luís Padrão Exposto	José Eduardo Moreira Fernandes	José Carlos Rufino Amaro
08-03-2023	17-03-2023	21-03-2023	25-03-2023