

Unidade Curricular	Algoritmos e Estruturas de Dados	Área Científica	Ciências Informáticas														
CTeSP em	Desenvolvimento de Software	Escola	Escola Superior de Tecnologia e de Gestão de Bragança														
Ano Letivo	2022/2023	Ano Curricular	1	Nível	0-1	Créditos ECTS	3.0										
Tipo	Semestral	Semestre	2	Código	4088-713-1202-00-22												
Horas totais de trabalho	81	Horas de Contacto	T -	TP	10	PL	20	TC	-	S	-	E	-	OT	-	O	-

T - Ensino Teórico; TP - Teórico Prático; PL - Prático e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outra

Nome(s) do(s) docente(s) Paulo Duarte Ferreira Gouveia, Evandro Pires Alves

Resultados da aprendizagem e competências

No fim da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:

1. avaliar a eficiência das soluções algorítmicas
2. desenhar as estruturas de dados de uma aplicação informática de pequena e média complexidade, de acordo com o paradigma de POO
3. compreender e definir, usando programação genérica, algumas das estruturas de dados abstratas (ADTs) mais importantes
4. construir as estruturas de dados de baixo nível e respetivos algoritmos que dão suporte dinâmico às ADTs principais

Pré-requisitos

Antes da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:
Saber programar numa linguagem orientada a objetos

Conteúdo da unidade curricular

Avaliação de algoritmos; regras elementares de desenho de estruturas de dados; os tipos de dados abstratos (ADTs) lista, pilha, fila, dicionário, árvores binárias de pesquisa e heaps; implementação das estruturas de dados lineares que dão suporte dinâmico à realização dos ADTs.

Conteúdo da unidade curricular (versão detalhada)

1. Análise de algoritmos
 - eficiência algorítmica
 - análise assintótica
 - notação big-Oh
2. Alguns recursos do C# para a implementação de ADTs
 - tipos de dados abstratos (ADTs)
 - classes vs interfaces
 - classes genéricas
 - tratamento de exceções
3. Definição e implementação de estruturas de dados lineares
 - listas simples e duplamente ligadas
 - stack (pilha) baseada num array
 - stack baseada numa lista ligada
 - queue (fila) baseada num array circular
 - queue baseada numa lista ligada
 - deque (fila com dupla terminação) baseada num array circular
 - deque baseada numa lista duplamente ligada
 - dicionários
 - Implementação de iteradores
4. Estruturas em árvore
 - definição de estruturas em árvore
 - algoritmos de travessia
 - árvores de decisão
 - árvores binárias de pesquisa
 - filas prioritárias baseadas em heaps

Bibliografia recomendada

1. "Data Structures and Algorithms using C#", Michael McMillan, Cambridge University Press, 2007
2. "Data Structures and Algorithms: Annotated Reference with Examples", Granville Barnett, and Luca Del Tongo, 2008
3. "C# 7. 0 com Visual Studio – Curso Completo", Henrique Loureiro, FCA, 2017

Métodos de ensino e de aprendizagem

As aulas são de cariz teórico-prático, dividindo-se em dois tipos de períodos: - períodos de exposição, durante os quais o docente apresenta os conteúdos, recorrendo de forma intercalada aos métodos expositivos e interrogativos; - períodos de desenvolvimento e implementação. O período não-presencial visa o estudo da matéria dada e a execução de tarefas e trabalhos de cariz prático.

Alternativas de avaliação

1. Alternativa 1 - (Ordinário, Trabalhador) (Final)
 - Trabalhos Práticos - 60%
 - Exame Final Escrito - 40% (nota mínima de 5 valores em 20)
2. Alternativa 2 - (Ordinário, Trabalhador) (Recurso, Especial)
 - Exame Final Escrito - 100%

Língua em que é ministrada

Português

Validação Eletrónica

Paulo Duarte Ferreira Gouveia	José Luís Padrão Exposto	Paulo Alexandre Vara Alves	José Carlos Rufino Amaro
08-03-2023	17-03-2023	21-03-2023	25-03-2023