

Unidade Curricular	Fundamentos de Desenvolvimento de Software	Área Científica	Ciências Informáticas
CTeSP em	Desenvolvimento de Software	Escola	Escola Superior de Tecnologia e de Gestão de Bragança
Ano Letivo	2023/2024	Ano Curricular	1
Tipo	Semestral	Semestre	1
Horas totais de trabalho	81	Horas de Contacto	T - - TP 10 PL 20 TC - S - E - OT - O -
Nível	0-1	Créditos ECTS	3.0
Código	4088-713-1103-00-23		

T - Ensino Teórico; TP - Teórico Prático; PL - Prático e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outra

Nome(s) do(s) docente(s) João Paulo Ribeiro Pereira, Sergio Manuel Guedes Ferreira

Resultados da aprendizagem e competências

No fim da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:

1. Reconhecer a importância dos Sistemas de Informação nas organizações.
2. Demonstrar a aplicabilidade dos principais processos de desenvolvimento de software a cenários concretos.
3. Definir os principais requisitos de um sistema de software.
4. Utilizar ferramentas de modelação de processos e dados.
5. Reconhecer os conceitos elementares de gestão de projetos, interpretar um cronograma de um projeto (CPM/GANTT), e utilizar uma ferramenta de planeamento.

Pré-requisitos

Não aplicável

Conteúdo da unidade curricular

Introdução aos Sistemas de Informação; Metodologias de desenvolvimento de software; Fases do Processo de desenvolvimento de software; Projeto de desenvolvimento de software

Conteúdo da unidade curricular (versão detalhada)

1. Introdução aos Sistemas de Informação
 - O domínio dos Sistemas de Informação e da informática
 - Dados, informação, conhecimento
 - Os SI nas organizações e a sua importância
 - Tecnologias de informação
 - Gestão da informação
 - Tipos de Sistemas de Informação
2. Metodologias de desenvolvimento de software
 - Metodologias Tradicionais: Cascata, prototipagem e V-model
 - Metodologias Ágeis: SCRUM
3. Fases do Processo de desenvolvimento de software
 - Análise de requisitos
 - Desenho: Diagramas de Casos de usos e Diagrama Entidade Relacionamento
 - Testes e Implantação
 - Manutenção
4. Projeto de desenvolvimento de software
 - Gestão de projetos
 - O Papel do gestor de projetos
 - Ciclo de vida de um projeto
 - Ferramentas de planeamento

Bibliografia recomendada

1. Lopes, F. C. , Morais, M. P. ; Carvalho, A. J. (2005) Desenvolvimento de Sistemas de Informação, Métodos e Técnicas. FCA, Lisboa.
2. Serrano, A. , Caldeira, M. ; Guerreiro, A. (2004) Gestão de Sistemas e Tecnologias de Informação. FCA, Lisboa.
3. Serrano, A. ; Fialho, C. (2005) Gestão do Conhecimento - 2ª Edição Aumentada. FCA, Lisboa.
4. Sommerville, Ian (2010); Software Engineering, Addison-Wesley, 9th edition.
5. Migue, António; (2010); Gestão de Projectos de Software, FCA, 4th edition, Lisboa.

Métodos de ensino e de aprendizagem

Exposição teórica dos conceitos relacionados com Sistemas de Informação, com metodologias de desenvolvimento de software e com a gestão de projetos de desenvolvimento de software. Resolução de exercícios práticos de modelação e gestão de projetos. Período não presencial: Estudo individual e em grupo, da matéria dada nas aulas teóricas e práticas.

Alternativas de avaliação

1. Alternativa 1 - (Ordinário, Trabalhador) (Final, Recurso)
 - Exame Final Escrito - 40% (Nota mínima: 7 valores)
 - Trabalhos Práticos - 50%
 - Trabalhos Experimentais - 10% (Tarefas)
2. Alternativa 2 - (Ordinário, Trabalhador) (Recurso, Especial)
 - Exame Final Escrito - 100%

Língua em que é ministrada

Português, com apoio em inglês para alunos estrangeiros

Validação Eletrónica

João Paulo Ribeiro Pereira, Sergio Manuel Guedes Ferreira	Tiago Miguel Ferreira Guimaraes Pedrosa	Paulo Alexandre Vara Alves	José Carlos Rufino Amaro
04-10-2023	07-10-2023	26-10-2023	31-10-2023