

Designação	Envelhecimento Saudável	Área Científica	-
Classificação	Unidade/Projeto Extracurricular	Escola	Instituto Politécnico de Bragança
Ano Letivo	2021/2022	Ano Curricular	-
Tipo	Semestral	Semestre	2
Horas totais de trabalho	162	Horas de Contacto	T - TP - PL - TC - S - E - OT - O -
		Nível	-
		Créditos ECTS	6.0
		Código	9999-940-1002-00-21

T - Ensino Teórico; TP - Teórico Prático; PL - Prático e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outra

Nome(s) do(s) docente(s) António Miguel de Barros Monteiro, Carlos Pires Magalhães, Fernando Jorge Coutinho Monteiro, Hélder Jaime Fernandes, Sílvia Freitas Moreira Nobre

Resultados da aprendizagem e competências

No fim da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:

1. APLICAR conhecimentos de game design, artes visuais e ciências da computação no design e desenvolvimento de um projeto em co-criação com parceiros externos;
2. RESOLVER PROBLEMAS compreendendo o problema, identificando o fundamental, desenvolvendo a metodologia adequada e apresentando soluções criativas;
3. TRABALHAR EM EQUIPA debatendo ideias e várias perspetivas para o problema, dando sugestões e aceitando as dos outros, integrando linhas de pensamento e motivando a participação de todos;
4. COMUNICAR sabendo ouvir as ideias e comentários dos outros, expondo as ideias de forma organizada e construtiva, identificando o essencial e estruturando suportes eficientes para o transmitir;
5. AUTOGERIR estimando o tempo necessário à execução de tarefas, prevendo estratégias para mitigação de riscos e coordenando o calendário do projeto.
6. COMPREENDER a relação benefício/riscos associados à prática de exercício físico em idosos.
7. COMPREENDER a relação benefício/riscos associados à prática de exercício físico na terceira idade.

Pré-requisitos

Antes da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:
Conhecimentos de inglês.

Conteúdo da unidade curricular

Num ambiente de estúdio, típico das indústrias criativas, são desenvolvidos projetos em parceria com a comunidade. Trata-se de um contexto de trabalho colaborativo e criativo, que estimula competências técnicas e de resolução de problemas, comunicação e autogestão. As grandes áreas de atuação são game design, artes, ciências de computação e gestão de projetos aplicadas numa ampla diversidade temática. Exercício físico na terceira idade; Benefícios do exercício físico no envelhecimento.

Conteúdo da unidade curricular (versão detalhada)

1. Abrangem uma ou mais áreas do saber de entre Game Design, Ciências da Computação e Artes Visuais.
2. Para cada projeto são definidos perfis nos quais se identificam os conteúdos específicos a abordar.
3. Exercício físico na terceira idade.
4. Benefícios do exercício físico no envelhecimento.
 - Alterações da aptidão física.
 - Prescrição do exercício físico.

Bibliografia recomendada

1. Brown, T. (2019). Change by Design, Revised and Updated: How Design Thinking Transforms Organizations and Inspires Innovation. [ISBN: 9780062856623] HarperBusiness.
2. Chandler, H. M. (2014). The Game Production Handbook, (3rd Edition) Sudbury: Jones & Bartlett Publishers. [ISBN: 9781449688097]
3. Novak, J. (2011). Game Development Essentials: An Introduction. (3rd Edition) Delmar Cengage Learning. [ISBN: 9781111307653]
4. Rothman, J. (2017). Create Your Successful Agile Project: Collaborate, Measure, Estimate, Deliver. (1st Edition). Pragmatic Bookshelf.
5. ACSM (2019). ACSM's guidelines for exercise testing and prescription (9th ed.). Baltimore: Lippincott Williams & Wilkins

Métodos de ensino e de aprendizagem

Em regime tutorial, os docentes acompanharão, através de um método ativo e interrogativo, a execução de todo o trabalho de design e desenvolvimento de um jogo / projeto. Aplicabilidade dos conhecimentos adquiridos, em atividades ou eventos desportivos realizados para idosos.

Alternativas de avaliação

- Avaliação contínua - (Ordinário) (Final)
- Projetos - 100%

Língua em que é ministrada

1. Português
2. Inglês

Validação Eletrónica

António Miguel de Barros Monteiro, Carlos Pires Magalhães, Fernando Jorge Coutinho Monteiro, Hélder Jaime Fernandes, Sílvia Freitas Moreira Nobre

Vera Alexandra Ferro Lebres

20-01-2022

20-01-2022