

Unidade Curricular	Projeto	Área Científica	Ciências da Computação/Sistemas de Informação/Engenharia de Computadores		
Licenciatura em	Engenharia Informática	Escola	Escola Superior de Tecnologia e de Gestão de Bragança		
Ano Letivo	2023/2024	Ano Curricular	3	Nível	1-3
Tipo	Anual	Semestre	-	Créditos ECTS	12.0
Horas totais de trabalho	324	Horas de Contacto	T -	TP -	PL -
			TC -	S -	E -
			OT 120	O -	
			Código 9119-706-3001-00-23		

T - Ensino Teórico; TP - Teórico Prático; PL - Prático e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutórica; O - Outra

Nome(s) do(s) docente(s) Carlos Jorge da Rocha Balsa, Isabel Maria Lopes, Luís Manuel Alves

Resultados da aprendizagem e competências

No fim da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:

- Desenvolver hábitos de raciocínio científico e estimular o espírito crítico.
- Fomentar as bases da autoconfiança para a análise de resultados mediante a confrontação com dados publicados e a utilização de bibliotecas científicas.
- Aplicar e consolidar os conhecimentos adquiridos nas várias áreas científicas e respetivas unidades curriculares da componente de informática.
- Integrar, na perspetiva da atividade profissional a desempenhar, conhecimentos, perspetivas, estudos e competências específicas, das áreas científicas e respetivas unidades curriculares.
- Demonstrar capacidade de resolver problemas perante novos desafios.
- Desenvolver as capacidades de comunicação oral e escrita, em português e inglês, bem como discutir de forma crítica e sustentada propostas e resultados obtidos.
- Desenvolver e consolidar as capacidades de autoaprendizagem e de trabalho em equipa e com elevado grau de autonomia.
- Conhecer e compreender as questões éticas, deontológicas e normativas.

Pré-requisitos

Antes da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:
Não aplicável.

Conteúdo da unidade curricular

O conteúdo do projeto, genericamente, deverá abranger áreas globais que a componente de informática atinge ao longo do Curso (Sistemas de Informação, Ciências da Computação e Engenharia de Computadores).

Conteúdo da unidade curricular (versão detalhada)

- Componente específico de cada projeto/estágio.

Bibliografia recomendada

Específica de cada projeto/estágio. / Specific for each project/internship.

Métodos de ensino e de aprendizagem

Os alunos desenvolverão as ações técnicas e científicas necessárias ao cumprimento dos objetivos estabelecidos pela proposta do(s) orientador(es), através da realização de um projeto/estágio suficientemente integrador e abrangente, partindo da especificação detalhada, previamente fornecida pelo(s) orientador(es).

Alternativas de avaliação

- Alternativa 1 - (Ordinário, Trabalhador) (Final, Recurso)
 - Projetos - 100% (Avaliação final: relatório do projeto, apresentação pública e defesa oral.)
- Alternativa 2 - projeto num único semestre - (Ordinário, Trabalhador) (Final, Recurso)
 - Projetos - 100% (Avaliação final: relatório do projeto, apresentação pública e defesa oral.)
 - Projetos - 0% (Nota: alternativa com normas próprias e aplicável só a projetos realizados em ambiente empresarial.)

Língua em que é ministrada

- Português
- Inglês

Validação Eletrónica

Carlos Jorge da Rocha Balsa, Isabel Maria Lopes, Luís Manuel Alves	Tiago Miguel Ferreira Guimaraes Pedrosa	José Carlos Rufino Amaro
01-03-2024	14-03-2024	16-03-2024