

Unidade Curricular	Opção 1 - Trabalho Colaborativo e Internacionalização	Área Científica	Artes/Design de Jogos/Informática/Ciências Sociais e Emp.		
Mestrado em	Design e Desenvolvimento de Jogos Digitais	Escola	Escola Superior de Comunicação, Administração e Turismo de Mirandela		
Ano Letivo	2023/2024	Ano Curricular	1	Nível	2-1
Créditos ECTS	3.0				
Tipo	Semestral	Semestre	1	Código	5074-802-1103-02-23
Horas totais de trabalho	81	Horas de Contacto	T -	TP 22	PL -
			TC -	S -	E -
			OT -	O -	

T - Ensino Teórico; TP - Teórico Prático; PL - Prático e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outra

Nome(s) do(s) docente(s) Ines Monteiro Barbedo de Magalhaes, Ricardo Jorge Vieira Correia

### Resultados da aprendizagem e competências

No fim da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:

1. Conhecer a indústria dos jogos e as suas características fundamentais
2. Desenvolver capacidades de trabalho em equipa e resolução de possíveis conflitos
3. Conhecer e utilizar ferramentas para a promoção de dinâmicas de trabalho colaborativo
4. Compreender os fundamentos e procedimentos dos processos de internacionalização
5. Conhecer novos modelos de internacionalização e estratégias para uma internacionalização precoce.

### Pré-requisitos

Antes da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:  
Não aplicável

### Conteúdo da unidade curricular

- 1 - Trabalho colaborativo
- 2 - Internacionalização

### Conteúdo da unidade curricular (versão detalhada)

1. Trabalho colaborativo:
  - Estratégias para o trabalho colaborativo e cooperativo
  - Visão e valores
  - Objetivos do trabalho colaborativo
  - Liderança colaborativa
  - Competências e comportamento colaborativo
  - Confiança e compromisso com o benefício mútuo
  - Partilha de informações e conhecimento
  - Medição e otimização do relacionamento
  - Estratégias de saída
2. Internacionalização:
  - Introdução à internacionalização
  - Modelos de internacionalização clássicos e atuais
  - A importância das redes na internacionalização
  - Desafios e barreiras
  - Fatores de sucesso e boas práticas na internacionalização

### Bibliografia recomendada

1. Cannone, G., & Ughetto, E. (2014). Born globals: A cross-country survey on high-tech start-ups. *International Business Review*, 23 (1), 272- 283.
2. Collis, B., & Margaryan, A. (2004). Applying activity theory to computer-supported collaborative learning and work-based activities in corporate settings. *Educational Technology Research and Development*, 52(4), 38-52.
3. Kahiya, E. T., & Dean, D. L. (2016). Export stages and export barriers: Revisiting traditional export development. *Thunderbird International Business Review*, 58 (1), 75-89.
4. Piesala, R. (2016). Internationalization, networks and industry related factors: the case of Finnish digital game industry.
5. Romeiro, P., Nunes, F., & Santos, P. A. (2020). Atlas do Setor dos Videojogos em Portugal (#2), Sociedade Portuguesa para a Ciência dos Videojogos (SPCV).

### Métodos de ensino e de aprendizagem

De forma expositiva, pela leitura e análise de artigos e estudos de caso serão introduzidos e explorados os conteúdos. Serão propostos exercícios e colocadas questões, por forma a promover o debate de ideias, a comunicação, pesquisa, análise crítica e fundamentação, bem como o desenvolvimento de competências interpessoais. Organizados em equipas, trabalharão colaborativamente

### Alternativas de avaliação

1. Avaliação contínua - (Ordinário, Trabalhador) (Final)
  - Relatório e Guiões - 100% (Pesquisa e análise de temas propostos em Trabalho Colaborativo (50%) e Internacionalização (50%))
2. Avaliação final - (Ordinário, Trabalhador) (Recurso, Especial)
  - Relatório e Guiões - 100% (Pesquisa e análise de temas propostos em Trabalho Colaborativo (50%) e Internacionalização (50%))
3. Avaliação final (estudantes mobilidade) - (Ordinário, Trabalhador) (Final, Recurso, Especial)
  - Relatório e Guiões - 100% (Pesquisa e análise de temas propostos em Trabalho Colaborativo (50%) e Internacionalização (50%))

### Língua em que é ministrada

Português, com apoio em inglês para alunos estrangeiros

## Validação Eletrónica

Ines Monteiro Barbedo de Magalhaes, Ricardo Jorge Vieira Correia	João Paulo Pereira de Sousa	Anabela Neves Alves de Pinho	Luisa Margarida Barata Lopes
14-10-2023	15-10-2023	15-10-2023	16-10-2023