

Unidade Curricular	Gestão de Projetos de Software	Área Científica	Sistemas de Informação
Mestrado em	Informática	Escola	Escola Superior de Tecnologia e de Gestão de Bragança
Ano Letivo	2023/2024	Ano Curricular	1
Nível	2-1	Créditos ECTS	6.0
Tipo	Semestral	Semestre	2
Código	5060-710-1203-00-23		
Horas totais de trabalho	162	Horas de Contacto	T - - TP 60 PL - TC - S - E - OT - O -

T - Ensino Teórico; TP - Teórico Prático; PL - Prático e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outra

Nome(s) do(s) docente(s) Paulo Jorge Teixeira Matos

### Resultados da aprendizagem e competências

No fim da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:

1. ter conhecimentos consolidados de planeamento e gestão de projetos, nomeadamente no âmbito do desenvolvimento de software;
2. aplicar boas práticas e metodologias de engenharia de software para potenciar os resultados do planeamento e gestão de projetos de software;
3. utilizar uma ferramenta específica para registar o plano base e controlar o progresso do projeto;
4. elaborar o plano de gestão de risco: identificação e classificação dos riscos, definição do plano de monitorização e definição do plano de contingência.
5. seleção e gestão de operacionais do projeto;
6. efetuar o encerramento do projeto: entrega do projeto, avaliação dos recursos e da execução do projeto, retenção das lições aprendidas, catalogação e depósito dos artefactos, relatório de fecho.

### Pré-requisitos

Antes da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:  
Não aplicáveis.

### Conteúdo da unidade curricular

Introdução à Gestão de Projetos; Identificação das principais fases da gestão de um projeto e das metodologias envolvidas em cada uma destas fases (elaboração do plano de execução do projeto; elaboração do plano de gestão de risco do projeto, execução do projeto e fecho do projeto); Apresentação de um conjunto de ferramentas para gestão de projetos; Elaboração de um caso de estudo e utilização de uma ferramenta para estabelecimento do plano base e posterior controlo da sua execução.

### Conteúdo da unidade curricular (versão detalhada)

1. Introdução à Gestão de Projetos
  - Conceitos gerais de gestão de projetos
  - Standards e certificações em gestão de projetos
  - Partes interessadas na gestão de projetos
  - Principais fases da gestão de projetos
  - Tipos de contratos para execução de projetos
  - Estrutura organizacional
  - Engenharia de software na gestão de projetos
  - Modelos de desenvolvimento
2. Planeamento do projeto
  - Ferramentas de software para apoio à planificação de projetos
  - Âmbito e termos de abertura de um projeto
  - Estrutura analítica de projeto com recurso a técnicas de desenho de software
  - Caracterização de atividades
  - Estimativa de custos, prazos e recursos
  - Diagramas de Gantt e rede
  - Afetação de recursos
  - Replanificação considerando restrições e nivelamento da utilização de recursos
  - Baseline de referência
  - Indicadores de performance e scoreboards
3. Gestão da execução do projeto
  - Ferramentas de apoio à gestão de projetos
  - Baselines
  - Criação da equipa de projeto
  - Delegação
  - Monitorização e controlo da execução
  - Reuniões de estado e de progresso de projeto
  - Reporte do estado e progresso do projeto
4. Encerramento do projeto
  - Entrega do projeto
  - Avaliação dos recursos e da execução do projeto
  - Retenção das lições aprendidas
  - Catalogação e depósito dos artefactos
  - Relatório de fecho de projeto.
5. Gestão de risco
  - Causas e natureza dos riscos
  - Identificação e classificação dos riscos de um projeto
  - Planificação da monitorização dos riscos
  - Planos de contingência

### Bibliografia recomendada

1. Gestão de Projectos de Software, António Miguel, FCA-Editora de Informática, 5 Edição, 2015, ISBN 978-972-722-804-1
2. A Guide to the Project Management Body of Knowledge (PMBOK® Guide) – Sixth Edition, PMI, 2017, ISBN 1628253827
3. Project Management: A Systems Approach to Planning, Scheduling, and Controlling 12th, Harold Kerzner, Wiley, 2017, ISBN 9781119165354
4. Project Management: Achieving Competitive Advantage (4th Edition), Jeffrey K. Pinto, Pearson, 2015, ISBN-10: 0133798070

### Métodos de ensino e de aprendizagem

Períodos de exposição, durante os quais o docente expõe os conteúdos, recorrendo, por vezes, a questões no sentido de verificar se os alunos estão a adquirir os conhecimentos previstos. Períodos de desenvolvimento e implementação, durante os quais o docente, através de uma metodologia ativa, leva o aluno a conceber e

**Métodos de ensino e de aprendizagem**

desenvolver soluções para os problemas colocados.

**Alternativas de avaliação**

1. Alternativa 1 - (Ordinário, Trabalhador) (Final, Recurso)
  - Exame Final Escrito - 30% (Prova escrita com nota mínima de sete valores em vinte)
  - Trabalhos Práticos - 70% (Trabalhos práticos que visam criar os artefatos necessários à gestão de projetos)
2. Alternativa 2 - (Ordinário, Trabalhador) (Especial)
  - Exame Final Escrito - 70% (Prova escrita com nota mínima de sete valores em vinte)
  - Trabalhos Práticos - 30% (Trabalhos práticos que visam criar os artefatos necessários à gestão de projetos)

**Língua em que é ministrada**

1. Português, com apoio em inglês para alunos estrangeiros
2. Inglês

**Validação Eletrónica**

Paulo Jorge Teixeira Matos	Tiago Miguel Ferreira Guimaraes Pedrosa	José Eduardo Moreira Fernandes	José Carlos Rufino Amaro
23-02-2024	14-03-2024	15-03-2024	16-03-2024