

Unidade Curricular	Fundamentos de Desenvolvimento de Software	Área Científica	Ciências Informáticas
CTeSP em	Desenvolvimento de Software	Escola	Escola Superior de Tecnologia e de Gestão de Bragança
Ano Letivo	2023/2024	Ano Curricular	1
Tipo	Semestral	Semestre	1
Horas totais de trabalho	81	Horas de Contacto	T - - TP 10 PL 20 TC - - S - - E - - OT - - O - -
Nível	0-1	Créditos ECTS	3.0
Código	4088-713-1103-00-23		

T - Ensino Teórico; TP - Teórico Prático; PL - Prático e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutórica; O - Outra

Nome(s) do(s) docente(s) João Paulo Ribeiro Pereira, Sergio Manuel Guedes Ferreira

### Resultados da aprendizagem e competências

No fim da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:

1. Reconhecer a importância dos Sistemas de Informação nas organizações.
2. Demonstrar a aplicabilidade dos principais processos de desenvolvimento de software a cenários concretos.
3. Definir os principais requisitos de um sistema de software.
4. Utilizar ferramentas de modelação de processos e dados.
5. Reconhecer os conceitos elementares de gestão de projetos, interpretar um cronograma de um projeto (CPM/GANTT), e utilizar uma ferramenta de planeamento.

### Pré-requisitos

Não aplicável

### Conteúdo da unidade curricular

Introdução aos Sistemas de Informação; Metodologias de desenvolvimento de software; Fases do Processo de desenvolvimento de software; Projeto de desenvolvimento de software

### Conteúdo da unidade curricular (versão detalhada)

1. Introdução aos Sistemas de Informação
  - O domínio dos Sistemas de Informação e da informática
  - Dados, informação, conhecimento
  - Os SI nas organizações e a sua importância
  - Tecnologias de informação
  - Gestão da informação
  - Tipos de Sistemas de Informação
2. Metodologias de desenvolvimento de software
  - Metodologias Tradicionais: Cascata, prototipagem e V-model
  - Metodologias Ágeis: SCRUM
3. Fases do Processo de desenvolvimento de software
  - Análise de requisitos
  - Desenho: Diagramas de Casos de usos e Diagrama Entidade Relacionamento
  - Testes e Implantação
  - Manutenção
4. Projeto de desenvolvimento de software
  - Gestão de projetos
  - O Papel do gestor de projetos
  - Ciclo de vida de um projeto
  - Ferramentas de planeamento

### Bibliografia recomendada

1. Lopes, F. C. , Morais, M. P. ; Carvalho, A. J. (2005) Desenvolvimento de Sistemas de Informação, Métodos e Técnicas. FCA, Lisboa.
2. Serrano, A. , Caldeira, M. ; Guerreiro, A. (2004) Gestão de Sistemas e Tecnologias de Informação. FCA, Lisboa.
3. Serrano, A. ; Fialho, C. (2005) Gestão do Conhecimento - 2ª Edição Aumentada. FCA, Lisboa.
4. Sommerville, Ian (2010); Software Engineering, Addison-Wesley, 9th edition.
5. Migue, António; (2010); Gestão de Projectos de Software, FCA, 4th edition, Lisboa.

### Métodos de ensino e de aprendizagem

Exposição teórica dos conceitos relacionados com Sistemas de Informação, com metodologias de desenvolvimento de software e com a gestão de projetos de desenvolvimento de software. Resolução de exercícios práticos de modelação e gestão de projetos. Período não presencial: Estudo individual e em grupo, da matéria dada nas aulas teóricas e práticas.

### Alternativas de avaliação

1. Alternativa 1 - (Ordinário, Trabalhador) (Final, Recurso)
  - Exame Final Escrito - 40% (Nota mínima: 7 valores)
  - Trabalhos Práticos - 50%
  - Trabalhos Experimentais - 10% (Tarefas)
2. Alternativa 2 - (Ordinário, Trabalhador) (Recurso, Especial)
  - Exame Final Escrito - 100%

### Língua em que é ministrada

Português, com apoio em inglês para alunos estrangeiros

## Validação Eletrónica

João Paulo Ribeiro Pereira, Sergio Manuel Guedes Ferreira	Tiago Miguel Ferreira Guimaraes Pedrosa	Paulo Alexandre Vara Alves	José Carlos Rufino Amaro
04-10-2023	07-10-2023	26-10-2023	31-10-2023