

Unidade Curricular Algoritmia e Programação				Área Científica	Ciências Informáticas		
CTeSP em Desenvolvimento de Software e Administração de Sistemas			Escola	Escola Superior de Tecnologia e de Gestão de Bragança			
Ano Letivo	2016/2017	Ano Curricular	1	Nível	0-1	Créditos ECTS	6.0
Tipo	Semestral	Semestre	1	Código	4062-570-1003-00-16		
Horas totais de trab	alho 162	Horas de Contacto			C - S - oratorial; TC - Trabalho de Campo	E - OT	60 0 102 Orientação Tutórica; O - Outra

Nome(s) do(s) docente(s) Paulo Duarte Ferreira Gouveia

Resultados da aprendizagem e competências

No fim da unidade curricular o aluno deve ser capaz de:

- 1. demonstrar conhecimentos gerais da linguagem C, das fases de desenvolvimento de um programa em C e de conceitos básicos da linguagem.
 2. utilizar instruções de controlo de fluxo, de seleção e de iteração em linguagem C.
 3. definir e usar funções em linguagem C e compreender a passagem de parâmetros por valor.

- 4. processar arrays

Pré-requisitos

Antes da unidade curricular o aluno deve ser capaz de: utilizar conhecimentos básicos de matemática, formalismos e notações matemáticas.

Conteúdo da unidade curricular

Conceitos introdutórios: linguagens de programação; construção de um programa; algoritmia. A linguagem C: tipos de dados elementares, definição de variáveis e constantes, operações, instruções de entrada e saída para a consola; as instruções de seleção if, if-else e switch, e de iteração while, do-while e for; definição e uso de funções; argumentos passados por valor; vetores e arrays multidimensionais.

Conteúdo da unidade curricular (versão detalhada)

- Conceitos introdutórios:

 - noções básicas sobre algoritmia; a linguagem C
- a linguagem C.
 2. Dados de tipo elementar:

 tipos de dados, declaração de variáveis;
 conceito de constante, definição de constantes simbólicas;
 instruções e operações aritméticas;
 instruções de leitura e de escrita na consola.

 3. Testes e condições:

 condições e valores lógicos;
 operadores lógicos e operadores relacionais;
 as instruções de seleção if, if-else e switch.

 4 Funcões:
- 4. Funções:
 - conceito de função e estrutura de uma função em C; parâmetros passados por valor; conceito de variável local/global e interna/externa.
- Vetores:

 conceito de vetor;
 - declaração e inicialização automática de vetores;
 passagem de vetores para funções;
 processamento de vetores;
 arrays multidimensionais.

Bibliografia recomendada

- Luís Damas, "Linguagem C", Tecnologias de Informação, FCA, 1999.
 Isabel Sampaio e Alberto Sampaio, "Fundamental da Programação em C", FCA, 1998.
 Brian W. Kernighan e Dennis M. Ritchie, "The C Programming Language", Prentice-Hall, 1988.
 Paulo Gouveia, "Linguagens de Programação Textos de Apoio", ESTiG de Bragança, 2006.

Métodos de ensino e de aprendizagem

Serão usados o método expositivo e interrogativo (para transmissão de conhecimentos teóricos), a resolução prática de exercícios e o estudo individual, de grupo e acompanhado. Os exercícios a resolver, na aula e fora dela, serão representativos de casos reais simplificados. O material será disponibilizado através do serviço de ensino à distância do IPB.

Alternativas de avaliação

- Opção 1 (exige assiduidade às provas intercalares) (Ordinário, Trabalhador) (Final)
 Trabalhos Práticos 40% (presencial e individual)
 Trabalhos Práticos 40% (presencial e individual)
 Prova Intercalar Escrita 20%
 Opção 2 (Ordinário, Trabalhador) (Recurso)
 Exame Final Escrito 20%
 Trabalhos Práticos 80% (presencial e individual)
 Opção 3 (Ordinário, Trabalhador) (Especial)
 Exame Final Escrito 100% (engloba toda a matéria lecionada)

Língua em que é ministrada

Português

Validação Eletrónica			
Paulo Duarte Ferreira Gouveia	Paulo Alexandre Vara Alves	Nuno Gonçalves Rodrigues	Albano Agostinho Gomes Alves
17-10-2016	22-10-2016	08-11-2016	05-01-2017